

Scrabble [fr]

Un plateau de Scrabble,

avec mots ou non.

Scrabble™ est une marque déposée de Hasbro™ et Mattel™.

Version 0.20a - 16 décembre 2025

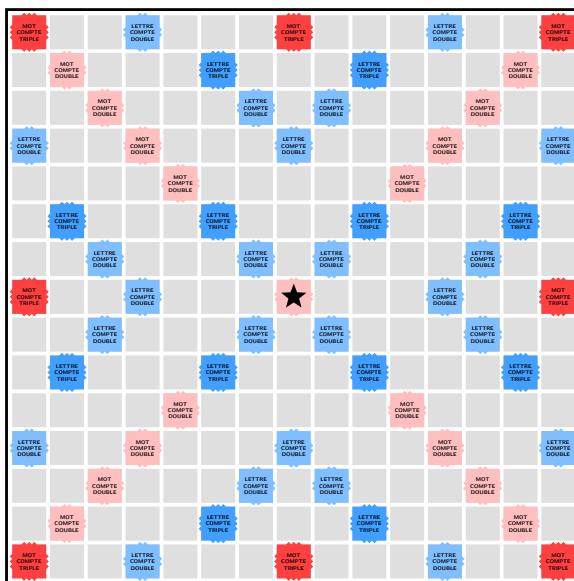
Cédric Pierquet

c_pierquet - at - outlook . fr

<https://github.com/cpierquet/latex-packages/tree/main/scrabble>

<https://forge.apps.education.fr/pierquetcedric/packages-latex>

- Quelques commandes pour afficher un plateau de Scrabble, avec ou sans mots.
- Possibilité de mettre le plateau et les points pour les versions Française, Anglaise, Allemande et Espagnole.
- Possibilité d'insérer un mot en mode *en ligne*, en mode mélange ou non.
- Idée(s) venant de <https://tex.stackexchange.com/questions/194780/tikz-drawing-a-rectangle-with-spikes-on-borders>



Merci à Denis Bitouzé, à Patrick Bideault, à quark67, à Patrick Jenty et à jmbeckers pour leurs retours et idées !

l^AT_EX

pdfl^AT_EX

Lua^AT_EX

TikZ

T_EXLive

MiK^AT_EX

Introduction

1 Le package Scrabble

1.1 Source

Certaines idées viennent de <https://tex.stackexchange.com/questions/194780/tikz-drawing-a-rectangle-with-spikes-on-borders>, avec une proposition de Mark Wibrow.

Le package a ensuite été *construit* et *modestement enrichi* autour de styles et méthodes proposées par Mark Wibrow.

1.2 Chargement du package, packages utilisés

Le package Scrabble se charge dans le préambule via la commande :

```
\usepackage{Scrabble}
```

Code TEX

Il est compatible avec les compilations usuelles en latex, pdflatex, lualatex ou xelatex.

Il charge les packages et librairies suivantes :

- tikz avec les librairies **(calc)** et **(shapes.geometric)** ;
- pgf et pgffor ;
- xstring, xparse, simplekv et listofitems.

1.3 « Philosophie » du package

L'idée est de proposer, grâce à des commandes en TikZ, des commandes ou environnements pour présenter un plateau de ScrabbleTM :

- *autonome* ;
- dans un *environnement* avec rajout éventuel de mots.

```
%commande autonome pour afficher le plateau (vide)
\PlateauScrabble<langue>[clés]

%environnement francisé, avec clés en français, avec mot(s)
\begin{EnvScrabbleFR}<langue>[clés]
    \ScrabblePlaceMot[orientation]{mot}{coordonnées de la case de départ}
    \ScrabblePlaceMot[orientation]{mot}{coordonnées de la case de départ}
\end{EnvScrabbleFR}
```

Code TEX

1.4 Langues

Les commandes, environnements et clés proposées le sont en version française (et anglaise, voir fin de la doc), et les cases et points peuvent être affichées en :

- français (code ISO 639-1 FR) ;
- anglais (code ISO 639-1 EN) ;
- allemand (code ISO 639-1 DE) ;
- espagnol (code ISO 639-1 ES).

2 Commandes, clés et options

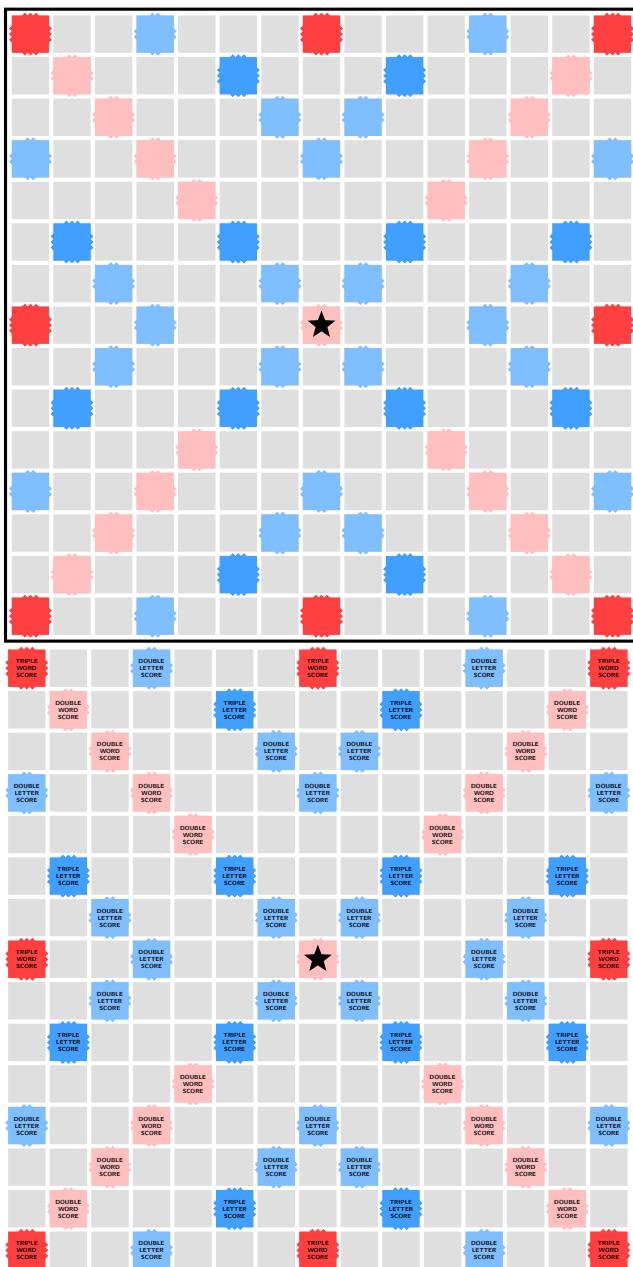
2.1 Le plateau seul

Le premier argument, *optionnel*, entre <...> est la **⟨langue⟩** d'affichage peut-être choisie parmi : **⟨FR⟩** (français, par défaut), **⟨EN⟩** (anglais), **⟨DE⟩** (allemand) et **⟨ES⟩** (espagnol).

Le second argument, *optionnel*, entre [...] propose les **⟨clés⟩** :


```
\PlateauScrabble[Labels=false,Echelle=0.55] \\ %plateau sans le nom des cases
\PlateauScrabble<EN>[Echelle=0.55,Cadre=false] %plateau en anglais, sans cadre
```

Code \LaTeX



2.2 Le plateau avec des mots

Il s'agit dans ce cas d'utiliser l'environnement ainsi que la commande spécifique pour placer les mots.

En ce qui concerne les options de l'environnement, ce sont les mêmes que pour la commande autonome.

Pour le placement des mots :

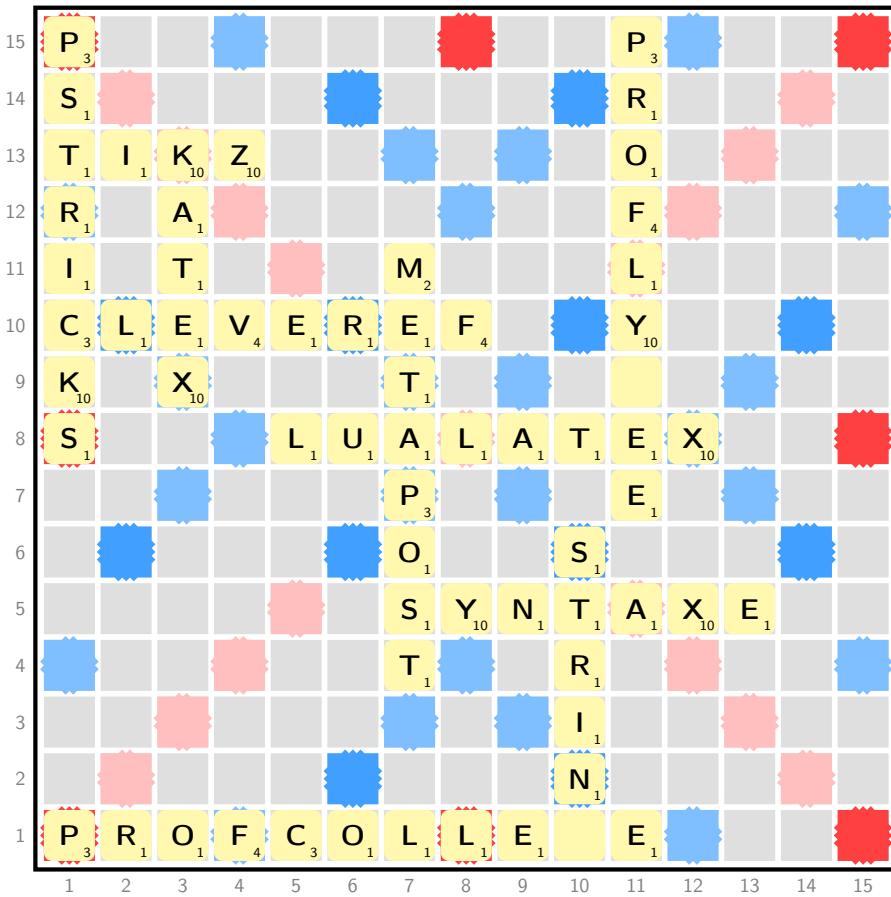
- le premier argument, *optionnel*, entre [...] est l'orientation du mot, à choisir entre **(H)** (par défaut) et **(V)** (en fait toute autre lettre que **(H)** !) ;
- le deuxième argument, *obligatoire*, entre {...}, est le mot à placer, en majuscules ou minuscules ;
- le dernier argument, *obligatoire*, entre {...}, correspond aux coordonnées de la case sur laquelle sera placée le début du mot (la case (1,1) étant la case au bord Bas/Gauche).

Remarque 1 : la langue choisie permettra également d'avoir les jetons avec le *bon* nombre de points !

Remarque 2 : le *blanc* (ou *joker*) est obtenu par la lettre *.

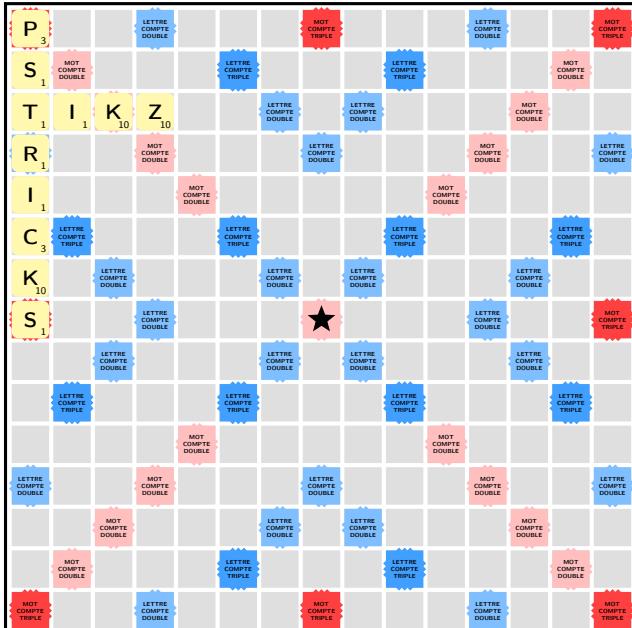
```
\begin{EnvScrabbleFR}[Echelle=0.75,Labels=false,Aide]
\ScrabblePlaceMot{TIKZ}{1,13}
\ScrabblePlaceMot[V]{pstricks}{1,15}
\ScrabblePlaceMot[V]{KaTeX}{3,13}
\ScrabblePlaceMot{cleveref}{1,10}
\ScrabblePlaceMot[V]{METAPOST}{7,11}
\ScrabblePlaceMot{LUALATEX}{5,8}
\ScrabblePlaceMot[V]{ProfLy*ee}{11,15}
\ScrabblePlaceMot[PROFCOLLE*E]{1,1}
\ScrabblePlaceMot[SYNTAXE]{7,5}
\ScrabblePlaceMot[V]{STRIN*}{10,6}
\end{EnvScrabbleFR}
```

Code **TeX**

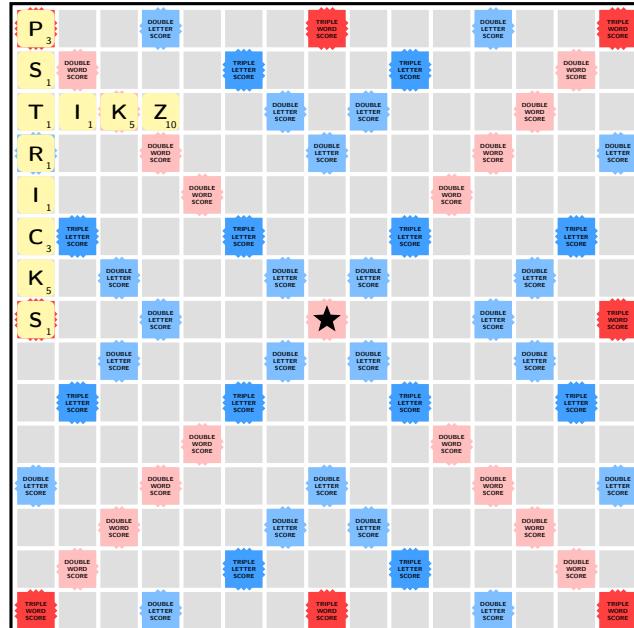


```
\begin{EnvScrabbleFR}<FR>[Echelle=0.55]
  \ScrabblePlaceMot{TIKZ}{1,13} \ScrabblePlaceMot[V]{pstricks}{1,15}
  \draw (7,15) node[font=\LARGE\sffamily]{Version française} ; %code rajouté
\end{EnvScrabbleFR}~~~
\begin{EnvScrabbleFR}<EN>[Echelle=0.55]
  \ScrabblePlaceMot{TIKZ}{1,13} \ScrabblePlaceMot[V]{pstricks}{1,15}
  \draw (7,15) node[font=\LARGE\sffamily]{Version anglaise} ; %code rajouté
\end{EnvScrabbleFR}~~~
\begin{EnvScrabbleFR}<DE>[Echelle=0.55]
  \ScrabblePlaceMot{TIKZ}{1,13} \ScrabblePlaceMot[V]{pstricks}{1,15}
  \draw (7,15) node[font=\LARGE\sffamily]{Version allemande} ; %code rajouté
\end{EnvScrabbleFR}~~~
\begin{EnvScrabbleFR}<ES>[Echelle=0.55]
  \ScrabblePlaceMot{RO7OSO}{1,12} \ScrabblePlaceMot[V]{pstricks}{1,15}
  \draw (7,15) node[font=\LARGE\sffamily]{Version espagnole} ; %code rajouté
\end{EnvScrabbleFR}
```

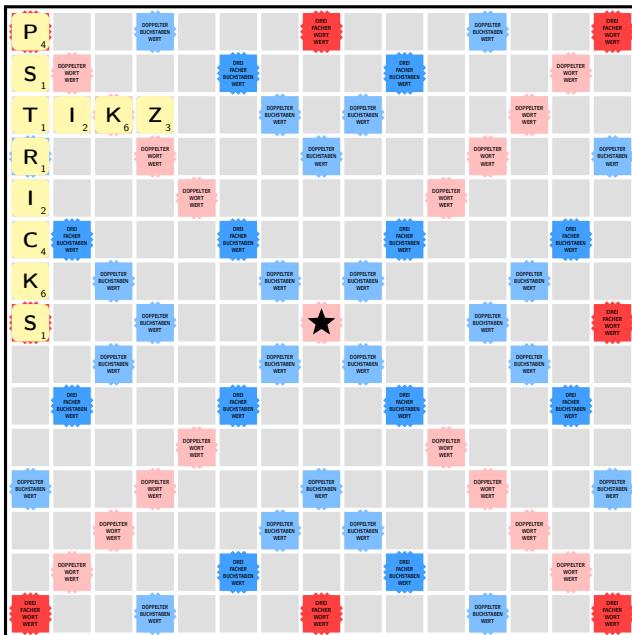
Version française



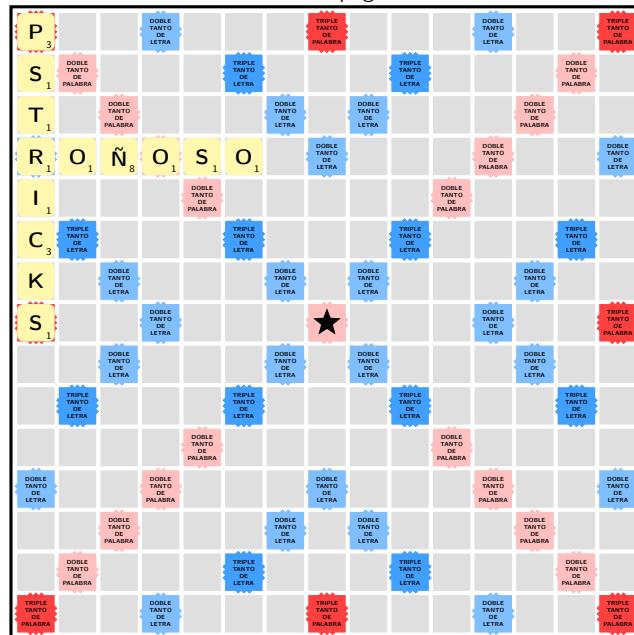
Version anglaise



Version allemande



Version espagnole



2.3 Mot *en ligne*

Il s'agit ici de proposer une commande pour insérer un mot en mode *en ligne*, avec ajustement automatique de la taille et de la position.

```
\MotScrabble[clés]{mot}
```

Code **ATFX**

Le premier argument, *optionnel*, entre [...] permet de paramétrer les **(clés)** :

Remarque 1 : le code se charge de positionner le jeton pour un alignement et une mise à l'échelle *satisfaisants* en fonction de la police active.

Remarque 2 : le *blanc* (ou *joker*) est obtenu par le caractère *.

Essai de lettre de Scrabble en ligne \MotScrabble{W} pour voir !

Code *LaTeX*

Essai de lettre de Scrabble en ligne w pour voir !

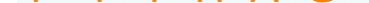
Essai de mot de Scrabble en ligne \MotScrabble{TE*ST} pour voir !

Code \LaTeX

Essai de mot de Scrabble en ligne **T E S T** pour voir !

{\Huge\sffamily En ligne \MotScrabble[CouleurFond=teal!5,CouleurPolice=orange]{PYTHAG*RE} pour voir !}

Code NT- \bar{Y}

En ligne  pour voir !

\scalebox{3}{\textcolor{blue}{\texttt{[Ligne \texttt{\textbackslash MetScrabble[Langue=EN,Police=\texttt{ttfamily},Echelle=0.75,Melange=PYTHAG*RE]} pour voir Code]}}}

Geometria

En ligne **H₄R₁Y₄E₁G₂T₁A₁P₃** pour voir !

`\LARGE En ligne \MetScrabble[Score=false, Offset=1pt, CouleurFond=orange!50]{PSTRICKS}` pour voir !

www.EasyEngineering.net

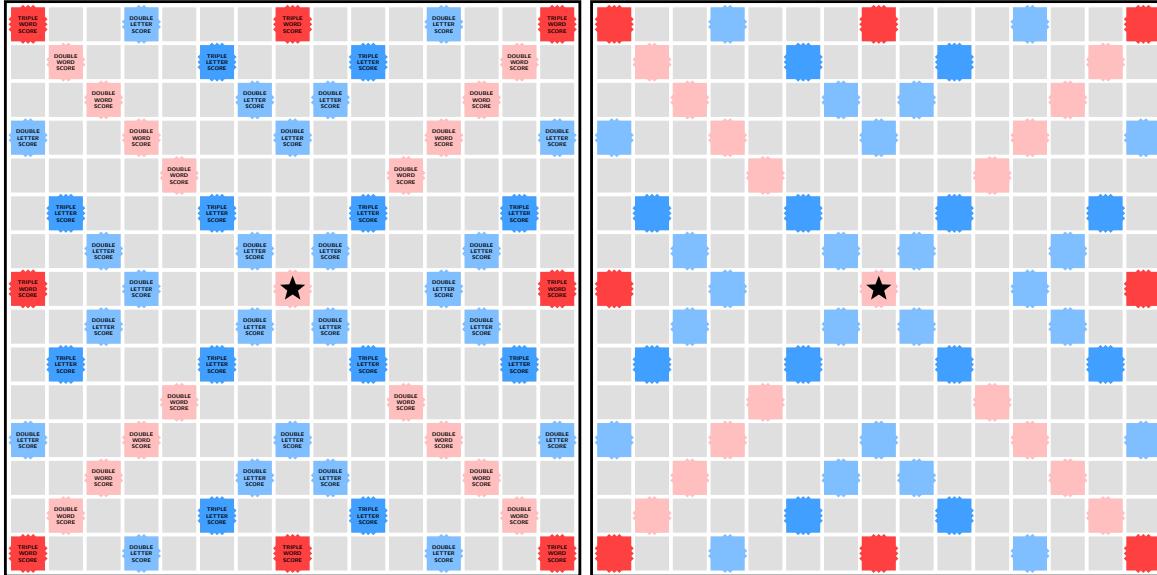
En ligne **P S T R I C K S** pour voir !

2.4 Commandes anglaises

Le package ayant potentiellement une portée *internationale*, les commandes existent également en version *anglaise*. Dans ce cas, les **{clés}** sont également à donner en anglais.

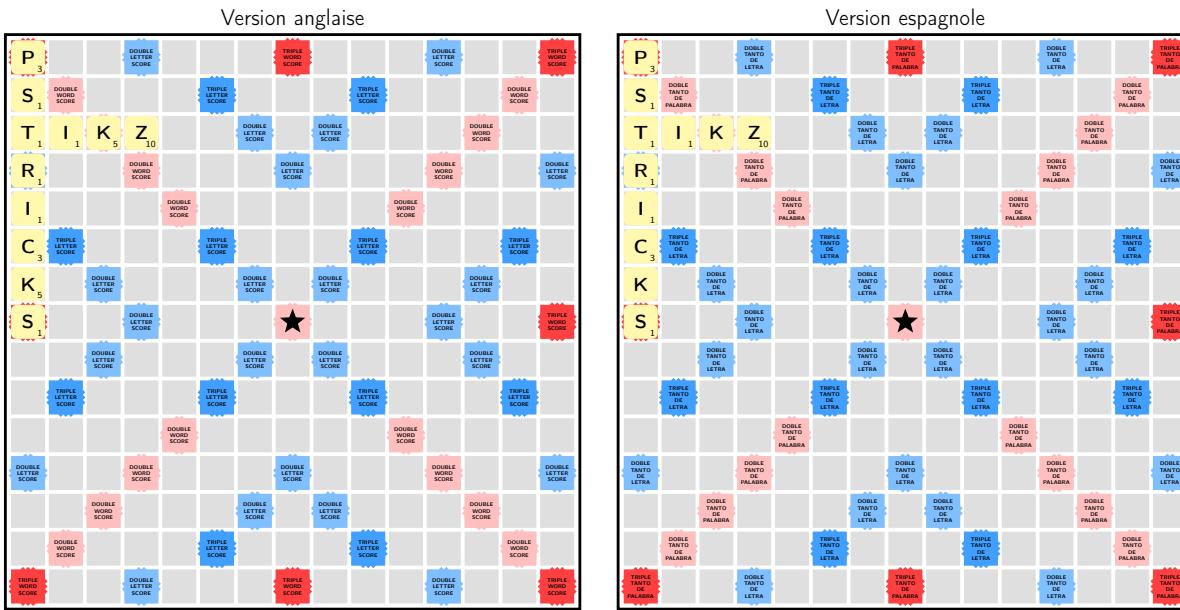
```
\ScrabbleBoard[Scale=0.5] \ScrabbleBoard[Labels=false,Scale=0.5]
```

Code TEX



```
\begin{EnvScrabble}[Scale=0.5]
  \ScrabblePutWord{TIKZ}{1,13} \ScrabblePutWord[V]{pstricks}{1,15}
  \draw (7,15) node[font=\LARGE\sffamily] {Version anglaise} ; %code rajouté
\end{EnvScrabble}~~~
\begin{EnvScrabble}<ES>[Scale=0.5]
  \ScrabblePutWord{TIKZ}{1,13} \ScrabblePutWord[V]{pstricks}{1,15}
  \draw (7,15) node[font=\LARGE\sffamily] {Version espagnole} ; %code rajouté
\end{EnvScrabble}
```

Code TEX



2.5 Lettres spéciales

Il est possible d'utiliser des jetons spéciaux, pour les langues <DE> et <ES>, mais pour des raisons de compatibilité, les caractères spéciaux sont codés par des chiffres :

- 0 code la lettre Ö avec le score 8 ;
- 1 code la lettre Ä avec le score 6 ;
- 4 code la lettre Ü avec le score 6 ;
- 6 code la *lettre* CH avec le score 5 ;
- 7 code la *lettre* Ñ avec le score 8 ;
- 8 code la *lettre* RR avec le score 8 ;
- 9 code la *lettre* LL avec le score 8 .

Code *TeX*

```
{\Huge \MotScrabble[Langue=DE,Police=\ttfamily,Echelle=0.75]{104AAA}}  
\Huge \MotScrabble[Langue=ES,Police=\sffamily,Echelle=0.75]{R070S0689}}
```



2.6 Couleurs

Les couleurs utilisées peuvent être redéfinies, via les alias donnés ci-dessous.

Code *TeX*

```
\colorlet{triplewordscore}{red!75} %mot compte triple  
\colorlet{doublewordscore}{red!25} %mot compte double  
\colorlet{tripleletterscore}{blue!50!cyan!75} %lettre compte triple  
\colorlet{doubleletterscore}{blue!50!cyan!50} %lettre compte double  
\colorlet{scrabblebgtile}{yellow!40} %fond tuile  
\colorlet{scrabblebboard}{gray!25} %fond plateau
```

Historique

- v0.20a : Correction d'un bug
- v0.1.9 : Correction d'un bug (cases oubliées !) + gestion des couleurs
- v0.1.8 : Correction de bugs
- v0.1.7 : Ajout d'une clé [Melange] pour la version en ligne.
- v0.1.6 : Correction d'un bug avec les jokers ; améliorations du plateau <DE>
- v0.1.5 : Ajout de lettres spéciales pour <DE> et <ES>
- v0.1.4 : Ajout d'une commande pour placer en *mot* en mode « en ligne »
- v0.1.3 : Meilleure gestion de la saisie des mots (sans virgule, majuscule ou minuscule)
- v0.1.2 : Clé <EchelleLabels> pour modifier l'échelle des noms des cases
- v0.1 : Version initiale